

Sistema SupaNova

Programación de 1 ó 2 pulsadores (canal 1 y/o canal 2)

1) Alimentar al receptor. Aparece brevemente 1.1 en los displays y luego se apagan.

2) Mantener presionado por al menos 3 segundos el botón **LEARN** del receptor. Después de transcurrido dicho tiempo, los displays mostrarán 000, haciendo referencia a esa dirección de memoria, luego soltar el botón **LEARN**.

3) Seleccionar la posición de memoria donde se desea ingresar el pulsador o pulsadores del transmisor, usando los botones **SET** y **SELECT**, donde **SET** incrementa el dígito y **SELECT** nos permite seleccionar el dígito que queremos incrementar con **SET**.

Nota: SET incrementa el dígito de la izquierda en una posición cada vez que llega a cero (0). Si se desea disminuir alguna posición específica, debemos incrementar cada dígito a nuestra conveniencia hasta poder ubicar la posición que queremos.

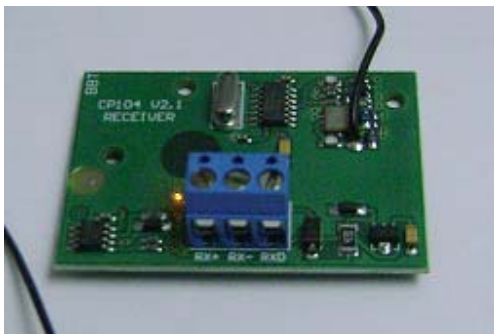
4) Seleccionada la posición, mantener presionada el botón **LEARN** y presionar el primer pulsador (botón izquierdo) del transmisor. En los displays aparecerá la palabra **PLS** indicando que el botón ha sido registrado, luego soltar el botón **LEARN**.

Repetir el paso 4 para programar el segundo pulsador (botón derecho) si es necesario.

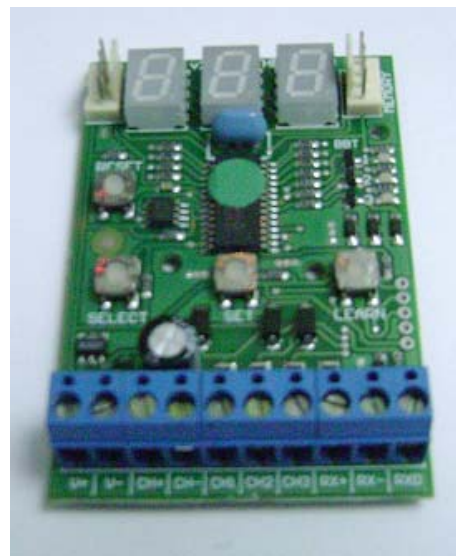
5) Para programar otros transmisores (botones), comenzar desde el paso 3.

6) Una vez programados todos los transmisores deseados, presionar la tecla **RESET** y el receptor volverá a su estado normal.

Nota: El primer pulsador del transmisor activará la salida 1, el segundo pulsador activará la segunda, etc.



Módulo de Recepción



Consola de Programación

Diagrama esquemático de funcionamiento del SupaNova

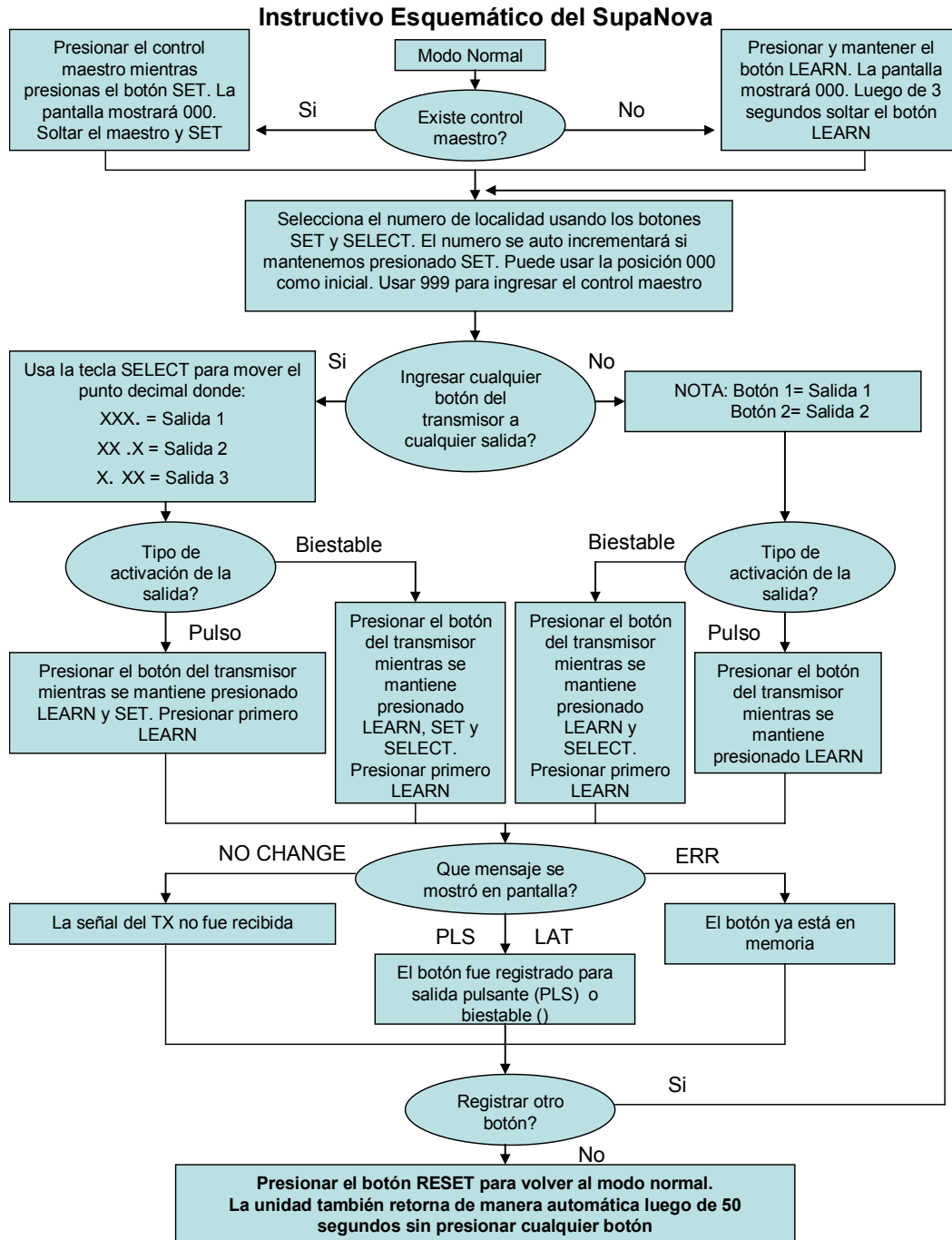
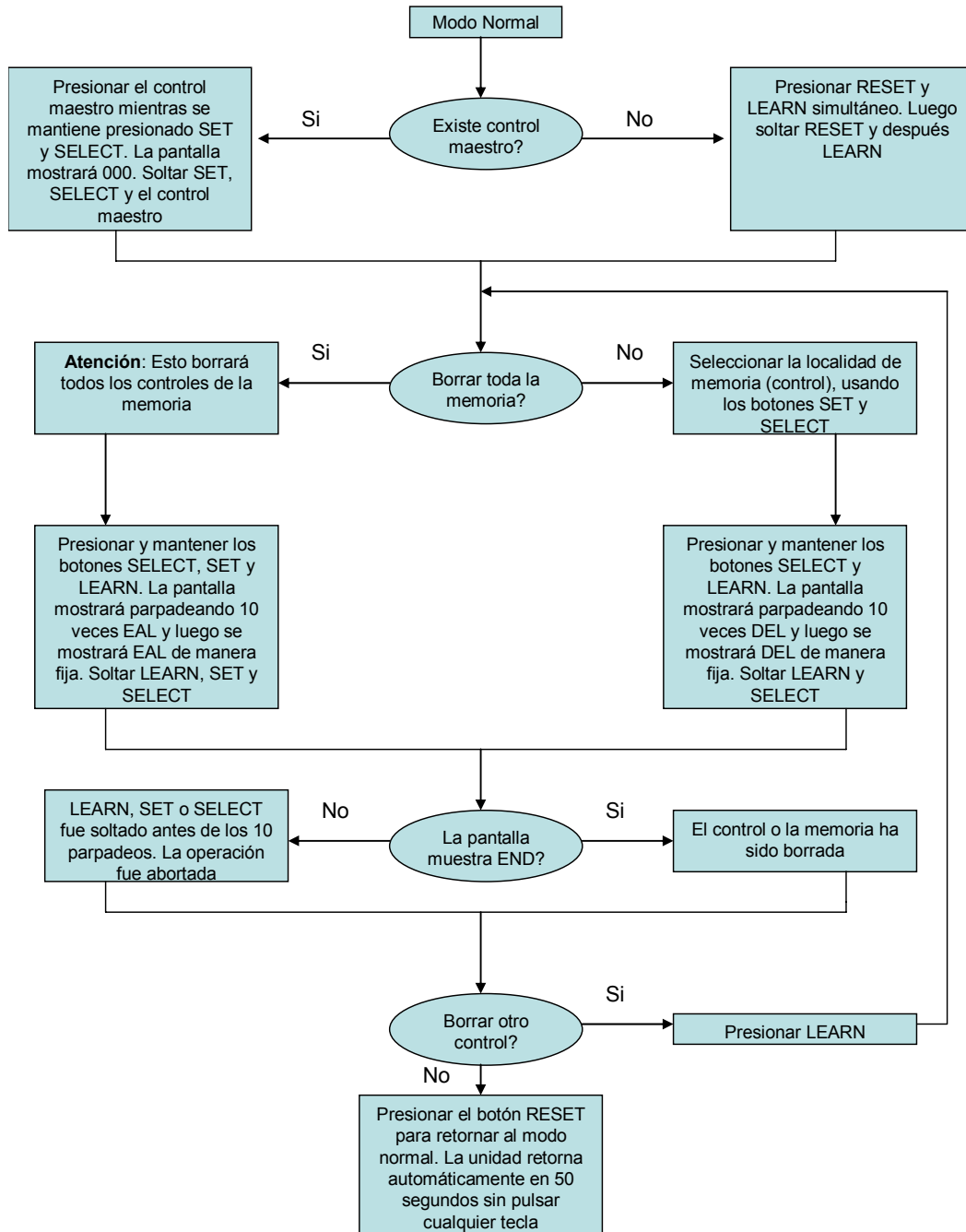


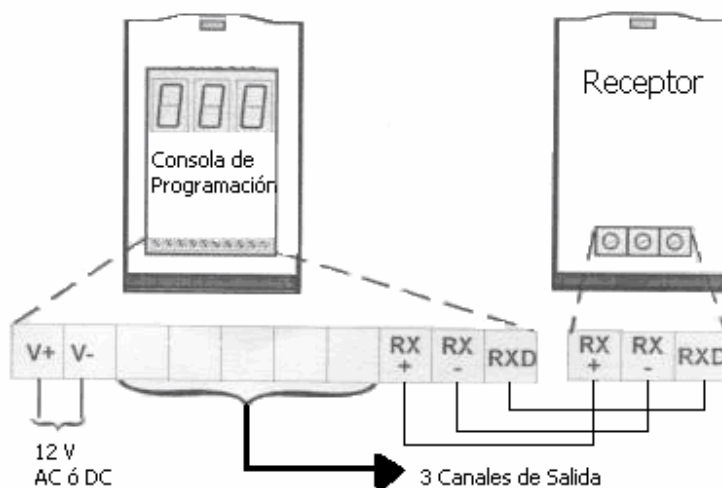
Diagrama esquemático para borrar controles o eliminar toda la memoria

Diagrama para borrar controles o eliminar toda la memoria

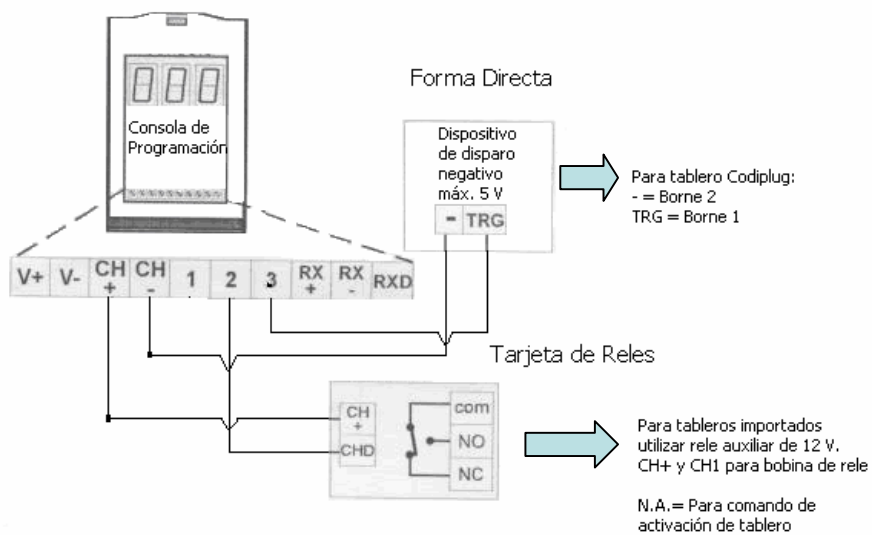


Conexiones

1) Conexión entre consola de programación y receptor



2) Conexión entre consola de programación y dispositivos (tableros)



Nota: Cualquier canal (1, 2 ó 3) pueden ser conectados al dispositivo por cualquiera de las vías (Directa ó Tarjeta de reles).

Diagrama esquemático para el uso de la memoria de respaldo

