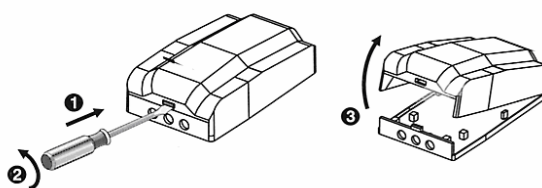


Sistema Nova

El sistema Nova incorpora la tecnología Rolling Code a fin de ofrecer y garantizar lo último en seguridad a control remoto. Cada transmisor tiene un código único, auto programado, eliminando así la programación por dipswitch u otra. Para un funcionamiento óptimo, se recomienda ubicar al receptor preferiblemente en un punto alto y alejado tanto de metales, como de equipos de radio. La antena esta diseñada para un excelente alcance, por lo tanto se recomienda no modificar su longitud.

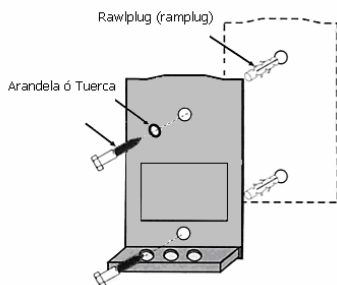
Para quitar la tapa

- 1) Insertar un destornillador en la ranura.
- 2) Girar el destornillador
- 3) Quitar la tapa



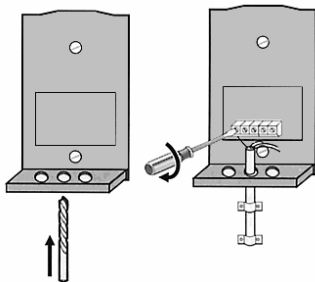
Montaje

- 1) Marque la posición del dispositivo en la pared.
- 2) Usando una broca de 5mm, taladre los orificios en la pared.
- 3) Coloque el dispositivo usando tornillos.



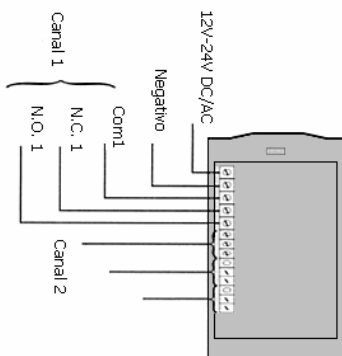
Cableado

- 1) Usando una broca de 6 mm abra los orificios para la entrada del cable.
- 2) Con grapas para cable, fije el mismo a la pared.
- 3) Selle los orificios del dispositivo usando silicon.



Conexiones

- 1) Alimente el dispositivo con un voltaje entre 12 y 24 voltios AC ó DC.
- 2) Las salidas de canal son a contacto seco, libres de voltaje.
- 3) Extienda la antena lo más que pueda para mejores resultados.



Configuración del Sistema

Transmisor

Cada transmisor es codificado en fábrica, por dicha razón no es necesario abrirlo, únicamente se necesita realizar para cambiar su batería (GP23 ó similar). Para realizar esto, gire su cubierta interior, suéltela de del clip externo, con una moneda o un pequeño destornillador separe las dos mitades de la cubierta, reemplace la batería siguiendo la adecuada polaridad.

Receptor

Luego de abrir la tapa del receptor y haberlo fijado según las instrucciones gráficas mostradas anteriormente, siga los siguientes pasos:

Para recepción de comando simple (1 pulso)

- 1) Alimente al receptor, luego conecte el jumper **J1 (Grabar/Learn)**.
- 2) El led rojo se iluminara.
- 3) Presione el pulsador del transmisor que desea programar, el led rojo parpadeará indicando que ha sido memorizado.



4) Si requiere grabar más pulsadores repita el paso 3, sino, desconecte el jumper **J1 (Grabar/Learn)**. El sistema está listo para usarse.

Para programación tipo switch

- 1) Con el receptor sin alimentación conecte el jumper **J2 (Borrar/Erase)**.
- 2) Alimente el receptor. El led rojo se iluminará.
- 3) Presione el pulsador que desee programar como switch. El led rojo parpadeará 2 veces indicando que ha sido memorizado.
- 4) Si requiere grabar más pulsadores repita el paso 3, sino, desconecte el jumper **J2 (Borrar/Erase)**. El sistema está listo para usarse.

Nota

- Cuando se requieran programar varios pulsadores de un transmisor a un receptor multicanal, el pulsador operará en el canal 1, el pulsador 2 operará en el canal y así sucesivamente.
- El receptor mono canal (1 canal) está capacitado para grabar hasta 62 memorias (pulsadores). El receptor multicanal está capacitado para grabar hasta 250 memorias (pulsadores) (125 controles bicanales).

Borrando la memoria

Con el receptor encendido, la memoria puede borrarse al unir el jumper **J2 (Borrar/Erase)** con el conector provisto. El led rojo comenzará a parpadear, después de 12 parpadeos, el led se quedará encendido. Al remover el conector, el led rojo parpadeará rápidamente indicando que la memoria ha sido borrada. El proceso puede interrumpirse si se desconecta el jumper durante los primeros 12 parpadeos.

Advertencia

Este proceso borrará todos los pulsadores grabados en el sistema.

Modo de Autoaprendizaje

El receptor puede realizar la modalidad de autoaprendizaje mediante la unión del jumper **J1 (Grabar/Learn)**, antes de alimentar al receptor. Cada señal nueva que se reciba se grabará en memoria y quedará operativa.

Esto es útil cuando se graban en el sistema una gran cantidad de transmisores. El sistema puede salir del modo de autoaprendizaje removiendo el jumper **J1 (Grabar/Learn)**.